

## LE BUREAU TECHNIQUE REGIONAL (BTR)

### GESTION COURSES FFS TOUTES DISCIPLINES

Quel que soit la discipline, (Alpin, Nordique, Snowboard, Freestyle, Télémark, Ski de Vitesse, ESF, etc..), une épreuve possède un départ et une arrivée, c'est juste le format de course qui change et il semble que la présentation de ce mode d'emploi sous forme de géant 2 manches réponde pratiquement à toutes vos attentes.

La gestion d'une course consiste à inscrire les concurrents, chronométrer ou juger et au final donner les résultats.

[Ce lien afin d'obtenir encore plus d'Informations et tutoriels : agilsport/ski Wiki \(github.com\)](https://github.com/agilsport/ski/wiki)

### SAISON 2022 / 2023 skiFFS

**Ce document concerne la gestion de skiFFS  
Installation complète 64 bits Version active  
OU  
Installation complète 32 bits**

Les fonctionnalités sont presque identiques entre skiFFS et l'ancien FFSski, ce sont les commandes qui se trouvent à des endroits différents.

**(Ne fonctionne plus en version Windows XP)**

**Roger CLARINO Décembre 2022**

## PRINCIPE DE GESTION

La présentation de cette gestion de course est réalisée d'une manière standard suivant les règles de la FFS ou de la FIS, libre à vous par la suite d'effectuer des gestions personnelles ou particulières demandées par les organisateurs, le Jury, entraîneurs ou clubs.

Page 3	1) Installation du Logiciel skiFFS,
Page 3	2) Mise à jour du Logiciel,
Page 3	3) Importation des listes,
Page 3	4) Préparation d'une épreuve,
Page 4	5) Entête,
Page 4	6) Inscription des concurrents,
Page 5	6a) Inscriptions WEB FFS uniquement avec skiFFS,
Page 6	7) Affectation des dossards,
Page 6	8) Impression des listes de départ manche 1,
Pages 7/8	9) Chronométrage,
Page 8	10) Résultats,
Page 8	11) Fiche d'homologation,
Page 8	12) Envoi de la course à la FFS,
Pages 8/9	13) Envoi de la course au BTR (Bureau Technique Régional), Page 9
	14) Envoi de la course à la FIS,
Page 9	15) Rapport de chronométrage FIS,
Page 10	16) Particularité des épreuves « Sprint »,
Page 10	17) Épreuves en 3 manches genre « Coupe de Bronze »,
Page 11	18) Calcul arithmétique,
Page 12	19) Paramétrage dossards d'une épreuve Fond « Mass-Start » Pages 12/13
	20) Utilisation du Live Timing avec skiFFS.

### 1) INSTALLATION DU LOGICIEL skiFFS

Si vous ne possédez pas le logiciel en version d'origine vous devez le télécharger depuis le site FFS en 32Bits, ou en 64Bits Version complète le 32Bits est nécessaire pour les ordinateurs de capacité restreinte, les mises à jour régulières sont à faire depuis le logiciel par la commande Téléchargement > Logiciel,

Ce logiciel ne peut être installé que sur Windows (Vista, 7, 8, 10), puis exécuter : la version de base 32bits ou la version complète 64bits, tout doit bien se passer et c'est assez rapide.

### 2) MISES à JOUR du LOGICIEL,

Les mises à jour du logiciel SkiFFS sont régulièrement réalisées au cours de la saison, Pour ce faire télécharger la mise à jour directement depuis le logiciel skiFFS,

### 3) IMPORTATION DES LISTES

Les listes coureurs sont réactualisées régulièrement dans la saison, voir les dates > [périodes de validité des listes](#) sur le Site de la FFS,

Le mieux est de télécharger la nouvelle liste depuis le logiciel skiFFS via internet,

Lors de la préparation d'une épreuve, le [re-téléchargement de la liste en cours](#) permet d'inscrire les concurrents qui auraient validé leur licence en dernière minute,

Par précaution il est bien d'avoir sur clé USB la dernière mise à jour du logiciel ainsi que la dernière liste FFS des concurrents.

**Rubrique:** Résultats – Téléchargement – Liste FFS/FIS

Exécuter le chargement par double clic sur le fichier, [\(le logiciel skiFFS fermé\)](#),

### 4) PREPARATION D'UNE EPREUVE

4a) Télécharger l'épreuve de préférence par l'intermédiaire du calendrier FFS, cette solution à l'avantage de compléter en partie le tableau « paramètres » et surtout d'afficher tous les codex de l'épreuve, bien vérifier dans « Paramètres » la cohérence des codes niveaux avec la catégorie,

[Rechercher l'épreuve sur le calendrier la sélectionner, avec droit de la souris valider > Copier Course](#) puis > [Coller Course](#), la course ainsi sélectionnée passe dans le tableau > [Gestion d'une épreuve](#)

4b) Également par « création » dans ce cas il faut compléter toutes les rubriques du tableau des « Paramètres »,

**Vérifier le numéro de liste en cours de validité, ne pas oublier d'enregistrer. Veiller à ce que le codex corresponde bien à la course préparée.**

## 5) ENTETE

Remplir le maximum de cases (en fonction des informations pas forcément toutes connues à ce stade de préparation).

Par contre il est impératif que l'entête soit complète au moment des résultats et de l'homologation.

## 6) INSCRIPTION des CONCURRENTS sans le Web FFS

Créer une épreuve que pour les inscriptions dans le logiciel skiFFS, épreuve pouvant servir pour toutes les inscriptions de la saison,

Choisir > **Concurrent** et inscrire les concurrents 1 à 1 dans le tableau > **Concurrent / Compétition**,

Les inscriptions terminées, choisir > **Outils** puis > **Exportation des concurrents**, Nommer le fichier généré au nom de votre Club suivi du nom de l'épreuve et du lieu, Exemple : Inscriptions de CS Megève (U16 / Mast) pour GP Des Gets,

Ce fichier sera ensuite envoyé par internet au Club organisateur avec message comprenant le nombre de concurrents dames et hommes à inscrire ainsi que la demande de confirmation de réception des inscriptions,

L'organisateur de l'épreuve récupère le fichier d'inscription :

Pour skiFFS : choisir Outils puis Importation des concurrents,

Si fichier issu de SkiAlp Pro, SkiNordic Pro, etc., Choisir Concurrents puis Importer à partir d'Un fichier inscription (.SAV) FFS ou ESF, retourner dans Paramètres, Paramètres généraux, valider le codex qui correspond aux concurrents concernés,

Si fichier issu de skiFFS à charger sur logiciels Vola, choisir Importer à partir de / un Fichier / ouvrir, Choix du format : Codage fichier > ANSI / Séparateur de champ <i>, Correspondance des données bien sélectionnées : Code / Sexe / Nom Prénom / Année / Comité / Club / Catégorie / Points, etc...

**La gestion / préparation d'une course peut se faire avec dames et hommes sur la même épreuve (multi-codex) ou bien sur des épreuves séparées.**

**Pour ce deuxième choix, dupliquer la course préparée avant l'inscription des concurrents par la commande > Outils puis > Duplication Totale et ensuite bien noter les éléments correspondants au codex «Sexe» pour chaque épreuve.**

## 6a INSCRIPTIONS WEB FFS uniquement avec skiFFS:

**Avec skiFFS, si le compte à été obtenu les années précédentes, les caractéristiques de connexion sont identiques à FFSski et il n'est plus nécessaire de valider le mot de passe.**

### Procédure simplifiée de gestion sur le Web FFS

**a) Le Club organisateur prépare son épreuve si possible extraite du calendrier FFS, avec le maximum d'informations :**

Compléter les tableaux > **Paramètres Course et Entête**, éventuellement inscrire les concurrents de son Club,

Se connecter sur le Web FFS.

Sélectionner l'épreuve dans le tableau général des épreuves,

Faire droit de la souris et sélectionner > **Copie vers le Web FFS**, Valider,

Le transfert est réalisé avec attribution d'un numéro d'épreuve Web, c'est donc ce numéro qu'il faut retenir pour l'inscription des concurrents.

**b) Les Clubs inscrivent leurs concurrents (avant tout il faut repérer le numéro de l'épreuve sur le Web FFS qui a été affecté au Club organisateur) :**

Dans Gestion des Concurrents, sélectionner **en surlignant en bleu les coureurs à inscrire,**

Droit de la souris et sélectionner,> **Transfert des Concurrents vers le Web F.F.S.,**

Le numéro pour inscription des concurrents sur l'épreuve considérée est demandé,

Inscrire ce numéro et Valider puis vérifier sur le Web FFS si les concurrents sont bien inscrits, (les concurrents ayant la licence non valide ne seront pas inscrits).

**c) Le Club organisateur récupère l'épreuve sur le Web F.F.S.**

Se connecter sur le Web F.F.S., repérer le numéro de sa course à organiser,

Sélectionner l'épreuve,

Faire droit de la souris et sélectionner > **Copie vers Base Locale,**

Gérer la course récupérée, compléter Paramètres, Entête, Mise à jour des Concurrents, etc..

**d) Les utilisateurs des logiciels Vola :**

Peuvent faire leur inscriptions depuis SkiAlp Pro, SkiNordic Pro, etc..,

Le fichier inscription terminé, choisir > **Exporter dans un fichier inscription FFS,**

Charger ce fichier dans ski FFS en choisissant : Concurrents / Outils / puis Importation des Concurrents,

Ensuite transférer vers le Web F.F.S. explications **(paragraphe b).**

## 7) AFFECTATION DES DOSSARDS

Dans le tableau > **Concurrents**, il est nécessaire de faire une mise à jour totale avec > **Outils**,  
Le tirage au sort se fait depuis le tableau (Inscription des Concurrents)

Tous les choix sont permis, il faut surtout respecter les directives Fédérales inscrites au règlement,

Pour exemple, nous allons affecter les dossards d'une course mixte avec les 15 premiers les mieux placés aux points par tirage à la mêlée, les suivants dans l'ordre des points jusqu'à 500, ensuite à la mêlée sachant qu'il est encore possible de faire des sélections d'âge, catégories, etc..., avant tout, bien vérifier les points des 15 premiers inscrits.

Choisir > Concurrent / Dossard

Puis > Filtrage F6 / Par Sexe / Par Point, etc... », faire le ou les choix, exemple sélectionner les 15 premiers aux points puis > Valider F2

Aller dans > Tirage F7 faire le choix > Global à la Mêlée, > Valider Enregistre F2

Effectuer l'opération autant de fois que cela sera nécessaire pour attribuer par Sexe, Mêlée pour les xx meilleurs, Ordre de points pour les suivants, de nouveau Mêlée pour les non classés,

Reprendre l'opération de filtrage mais cette fois pour les points jusqu'à 500 et on choisira le tirage suivant l'ordre des points,

On terminera le tirage avec les points à partir de 500.00 des non classés,

Pour ce faire, sortir du tableau > **Affectation des Dossards** puis retourner dans ce même tableau et effectuer le tirage à la mêlée sans passer par les filtres, à moins que vous souhaitiez à nouveau faire des sélections âges, catégories, etc...

Autre solution : effectuer le tirage de tous les classés dans l'ordre des points, puis les non classés à la mêlée, ensuite supprimer les xx premiers dossards devant être tirés à la mêlée et relancer le tirage à la mêlée.

Vous disposez également de tirages proposés sous forme de > Scénario (F7), offrant ainsi des solutions paramétrées d'avance.

## 8) IMPRESSION DES LISTES DE DEPART MANCHE1

Avec «édition FFSski», vous disposez d'un choix important d'éditations mis à votre disposition, avec aussi la possibilité de modification par les commandes ;

« Modification F4 », de Données (En tête, Mise en page, Police, Logo, etc..),

« Créations F5 », (pour vos créations personnelles)

Avec «édition skiFFS», vous disposez d'une présentation standard sous forme de tableau avec possibilité de «Filtrage».

## 9) CHRONOMETRAGE

A ce niveau c'est surtout le travail du chronométreur, cependant le minimum d'informations est à connaître ;

Par00amétrer le modèle de chronomètre, choix :

[Configuration > Périphérique,](#)

Choisir > [Ajouter > Chronomètre et Appareil de Mesure](#) Valider OK,

Choisir dans > [Liste des Périphériques](#) le chronomètre à installer puis Valider OK, dans la colonne > [Actif](#) , valider le chronomètre qui sera utilisé pour le chronométrage avec gauche de la souris, si croix rouge on passe au vert on active, si V est vert on passe au rouge on désactive. (L'icône > [Configurer](#) n'est pas nécessaire, on ne sélectionne rien).

Vérifier que le port COM... soit bien repéré et surtout tester les branchements chronomètre / ordinateur qui nécessitent un connecteur série USB ou autre.

Entrer dans le tableau de chronométrage :

[Avec > Chronométrage](#)

Apparaît le tableau > [Mode Chronométrage,](#)

Choisir le numéro de manche et cocher > [Base de Temps](#) Valider,

Choisir Mode Vertical ou Horizontal du tableau de chronométrage,

Si chronométrage sur ordinateur, cocher la case > [Base de Temps](#) c'est-à-dire (priorité à l'ordinateur),

Si chronométrage avec chronomètre externe, (priorité au chronomètre) décocher la case > [Chronométrage base de Temps.](#)

A la fin de la première manche ou manches suivantes,

Vérifier les concurrents absents et abandons,

Traiter les disqualifiés, dans le tableau Chronométrage, choisir > [Concurrent / Gestion Manuelle](#)

Dans le tableau > [Gestion Manuelle](#), sélectionner le dossard du concurrent concerné, valider DSQ ainsi que le numéro de Porte, en final Enregistrer (F2),

**C'est également dans ce tableau que l'on dispose de la calculatrice.**

Préparer la liste de départ de la deuxième manche, (hors tableau de chronométrage),

La liste de départ est réalisée en fonction du règlement,

[Choisir > Liste de Départ](#)

Apparaît le tableau «Préparation Liste de Départ», les choix :

Si BIBO, bien mettre la valeur des coureurs à inverser (5, 10, 15 ou 30, etc.),

Ou conserver l'ordre des dossards,

Ou inverser l'ordre des dossards,

Pour l'affectation d'une course « mixte, catégories, etc. », faire le tirage en sélectionnant les séries de dossards correspondant à chaque groupe sans sortir du tableau tant que tous les groupes ne sont pas gérés,

Dans le cas où les coureurs Abs, Abd ou Dsq repartent à la deuxième manche, il faut décocher les cases > Élimination des Concurrents Abd et Dsq

Chronométrage de la deuxième manche ; mêmes démarches que la première manche.

## 10) RESULTATS

Calcul de la pénalité, > Paramètres / Entête / Homologation / Calcul (choix : > information Additif de Circuit, Valider le tableau > apparaît la fiche du calcul, vérifier avant de sortir,

(cela pour chaque codex à points) vérifier si le résultat est correct,

Éditions des résultats, vous disposez pour cela d'éditions paramétrées et également pouvoir réaliser des éditions particulières en fonction des besoins.

## 11) FICHE D'HOMOLOGATION

Choisir > Paramètres / Entête :

Compléter correctement et complètement les titres > Jury / Piste / Manche 1 / Manche 2,

Dans tous les cas, bien préciser oui ou non pour homologation aussi bien dans > Paramètres Généraux qu'à la fiche Homologation principale, (fiche qui permet de calculer les points course).

## 12) ENVOI DE LA COURSE A LA FFS

Envoyer la course le jour même à la FFS par internet pour consultation par l'intermédiaire du logiciel de traitement skiFFS,

Par la commande > Export

Choisir > Export et Transfert FTP sur le serveur de la FFS

Cela est possible que si vous avez ouvert un compte Web à la FFS

## 13) ENVOI DE LA COURSE AU BTR (Bureau Technique Régional)

Envoyer la course le jour même ou au plus tard 3 jours après la course au BTR pour homologation en ayant pris soin de vérifier la justesse des informations fournies (coureurs, entête, classements, pénalité, tableau homologation, etc....),



### [Par la commande > Export](#)

[Choisir > Sauvegarde](#) afin de concevoir le fichier en sauvegarde,

Ensuite l'envoyer par internet en pièce-jointe avec le message d'accompagnement à :

[homologation@skimb.fr](mailto:homologation@skimb.fr)

Personnes concernées : SECHAUD Anthony, DELAVENNAY Raphael, BRES Sophie,  
BORNAND Daniel.

### [Homologation des autres disciplines :](#)

Appliquer les mêmes procédures pour les épreuves Nordiques (François VERGNES), concernant les autres disciplines, demander au Comité MB.

Remarques : Si ces consignes ne sont pas respectées l'homologation de la course ne sera pas confirmée,

Les coureurs n'ayant pas leur licence valide au moment de la vérification homologation seront extraits des résultats, le mieux était de ne pas les inscrire.

La prise en compte des points FFS dépend de la confirmation de l'homologation par le BTR, il est donc très important que vos envois de courses se fassent le plus rapidement possible afin de ne pas défavoriser les coureurs lors du calcul des points.

### [14\) ENVOI DE LA COURSE A LA FIS](#)

La transmission d'une course FIS se fait uniquement par Email, en format XML FIS,

Le nom du fichier : FRXXXX.XXX (FRA = France, XXXX = numéro de la course), (XXX = numéro du DT FIS),

à l'adresse : [alpinereults@fisski.ch](mailto:alpinereults@fisski.ch)

Ne joindre qu'un seul fichier par message, ne pas envoyer de fichier sauvegarde.

### [15\) RAPPORT DE CHRONOMETRAGE FIS](#)

[Se référer au document «BTN Informatique et Technologies» édité par la commission Règles et Contrôles de la FFS.](#)

Le logiciel FIS pour Windows est téléchargeable en suivant ce lien :

[ftp://ftp.fisski.com/Software/Programs/TimingReport/Windows/TimingReport\\_Install.exe](ftp://ftp.fisski.com/Software/Programs/TimingReport/Windows/TimingReport_Install.exe)

Vous pouvez également le prendre à partir du site de la FIS en ouvrant :

« ALPINE » puis « Timing & Data » et en descendant à la rubrique Timing Report.

Valider le rapport pour envoi à la FIS, et l'envoyer en pièce jointe à l'adresse : [result@fisski.com](mailto:result@fisski.com)

## 16) PARTICULARITE DES EPREUVES « Sprint »

Réaliser l'épreuve d'origine en 2 manches,

La course terminée, choisir > **Outils > Dupli-Fusion**, cocher > **Duplication Manche-Sprint**, Valider,

Apparaît le tableau > **Prise des Valeurs de Qualification**, Valider 10 qui est proposé (cela 3fois : 10 meilleurs manche 1, 10 meilleurs manche 2, 10 total des 2 manches), cocher > **Priorité aux temps de manches puis au temps total** sachant que cette valeur est modifiable suivant le classement de la première épreuve ainsi que la décision du Jury,

La manche Sprint est prête à chronométrer avec Codex + 1 incrémenté automatiquement.

[Homologation FFS pour l'épreuve Officielle 2 manches puis l'épreuve « Sprint » :](#)

Envoyer les épreuves séparément :

L'épreuve 2 manches avec son codex exemple : exemple AMBM1451 sera homologuée,

L'épreuve Sprint avec le codex de base + 1, (exemple AMBM1452) sera validée non homologuée, envoyée sur le site FFS pour consultation.

## 17) EPREUVES EN 3 MANCHES GENRE « Coupe de Bronze »

Réparation des listes de départ :

Le tirage reste à l'initiative du Jury, cependant la proposition ci-dessous correspond à une bonne partialité.

Manche 1 : dans l'ordre du tirage,

Manche 2 : suivant l'ordre inverse des dossards ou éventuellement en fonction de la décision du jury, par exemple en tiers (2<sup>ème</sup> tiers, puis 3<sup>ème</sup> tiers et 1<sup>er</sup> tiers),

Une fois les 2 manches terminées, le chronométreur choisira > **Outils / Duplication-totale** de la course,

La course dupliquée, aller dans > **Chronométrage / Outils / Effacement de tous les Passages** effacer les temps Manche 2 puis Manche 1,

Dans > **Paramètres / Entête**, sélectionner > 1 manche (dans le tableau Paramètres Course), l'enregistrement fera disparaître la manche 2,

**Le mieux, lorsque les inscriptions et affectation des dossards de l'épreuve officielle sont terminés, dupliquer l'épreuve, paramétrer 1 manche qui en fait sera la 3ème manche de la Coupe de Bronze, dans ce cas on aura l'ordre de départ identique à la 1ère manche de l'épreuve officielle, cela simplifie le démarrage de la 3ème manche, bien entendu que le Jury accepte cette solution,**

**Autre solution : sur l'épreuve dupliquée, ajouter une 3ème manche, cela permet de modifier une liste de départ différente des manche 1 et 2.**

Vérification : Le codex doit être modifié à + 1 , (**Épreuve non homologuée**),

Les 2 épreuves seront envoyées sur le site FFS ainsi qu'aux responsables homologation,

La première épreuve sera homologuée avec calcul des points, la deuxième épreuve Codex + 1 en 1 manche pour consultation, sans points.

### 18) CALCUL ARITHMETIQUE:

Le calcul arithmétique est réalisable automatiquement : Choisir > **Édition / skiFFS** >

Puis **Supplément** > **Calcul d'un temps**,

Sélectionner > **Calcul d'un Temps Manuel**, double clic gauche de la souris,

Si codex unique, Apparaît le tableau > **Filtrage des Concurrents** > **Valider**,

Si épreuve multi-Codex, Apparaît > **Filtrage des Épreuves**, sélectionner le Codex concerné > **Valider Scratch**,

Apparaît le tableau > **Calcul d'un temps manuel**,

Sélectionner > **Départ ou Arrivée** > **le dossard à calculer**, Apparaît l'identité du concurrent,

Indiquer quel est **le dossard précédent** puis **Valider** > **Suite** pour faire apparaître le tableau du calcul,

Remplir la colonne > **Doublage Manuel des 10 concurrents précédents y compris le 11ème qui est le concurrent en cause**,

Valider le calcul, le tableau apparaît avec le **calcul réalisé**,

Dont les informations sont :

**Temps de doublage calculé** > **Delta en + ou en -** ,

Dernière ligne résultat du calcul **Heure de départ - Heure d'arrivée** > **Temps de course**,

Impression du résultat > Imprimante ou PDF ou Excel, etc...

### Exemple > Le tableau édité d'un résultat calculé

SUPER COUPE D'ARGENT				
Calcul de l'impulsion de Arrivée (EET) en manche 1				
pour le dossard 30 : PETIT FELIX - MB				
Dossard	Identité	Heure	Doublage	Delta
19	GRASSINI SEAN	10:15:09.296	10:15:09.290	6
21	BULTEAU BREWEN	10:16:20.918	10:16:20.900	18
22	LAMY LEON	10:16:57.048	10:16:57.050	-2
23	CHARPENTIER ANTOINE	10:17:36.554	10:17:36.550	4
24	MARIETTAZ ADRIEN	10:18:07.797	10:18:07.790	7
25	LAPETRUSA PACO	10:18:41.111	10:18:41.110	1
26	PIGEON CLEMENT	10:19:12.236	10:19:12.230	6
27	LAURENS TOMMY	10:19:42.853	10:19:42.850	3
28	BONZI BASTIEN	10:20:14.352	10:20:14.350	2
29	EEDE NOAH	10:20:43.775	10:20:43.770	5
<b>30</b>	<b>PETIT FELIX</b>	<b>(10:21:16.690)</b>	<b>10:21:16.685</b>	
<b>Doublage manuel</b>		<b>10:21:16.685</b>	<b>Total en ms</b>	<b>50</b>
<b>Heure calculée = Doublage + 5 ms</b>		<b>10:21:16.690</b>	<b>Total/10 en ms</b>	<b>5</b>
<b>H.Départ : 10:20:33.176 - H.Arrivée : 10:21:16.690 =&gt; Temps de course = 43.51</b>				

## 19) PARAMETRAGE du Tableau de Chronométrage d'une épreuve « Mass-Start »

On peut programmer les heures de départ avant ou après le départ avec le chronomètre base de temps ou par impulsion > Dans le tableau de chronométrage :

Avec impulsion > Départ Manuel (F2) du tableau de chronométrage et que le temps affiché ne convient pas, le clic gauche de la souris permet d'inscrire l'heure souhaitée > exemple > 10h10:00.000 sera inscrite directement ainsi >>> 101000000,

Impulsion > Départ Chronomètre, si l'heure de départ générée est bonne elle se trouve directement exploitable, si ce n'est pas le cas on la duplique > Dupli-Départ (F5) puis on corrige comme expliqué dans le paragraphe précédent,

Ensuite par le clic droit de la souris sur l'heure obtenue ou modifiée, apparaît le petit tableau des sélections des dossards au départ avec les choix suivants :

Duplication Simple permet l'ajout d'une séquence de départ à la fois,

Duplication Multiple par Épreuve permet de placer les dossards en fonction des codex catégories paramétrées dans le tableau > Paramètres > Entête > Paramètres > Heure Départ, permettant ainsi de placer les concurrents par groupes avec heures de départ différentes,

Duplication Multiple, permet de programmer les dossards Départ en inscrivant le nombre de duplication que l'on souhaite affecter sur la liste, dans ce choix le dossards apparaissent en sens Départ positif 1, 2, 3, etc...

## 20) Utilisation du Live Timing avec skiFFS

En tout premier lieu il faut que vous ayez un compte Web FFS identifié et activé,

Dans > [Configuration / Périphériques](#), choisir > [Ajouter](#) croix verte en bas à gauche,

Fenêtre > [Type du Périphérique](#), sélectionner > [Live et Réseau](#), OK,

Fenêtre > [Liste des Périphériques](#), sélectionner > [Live\\_timing.lua](#), OK,

Pour que le réseau soit actif il faut que la ligne correspondante soit validée, le gauche de la souris sur la croix rouge permet de passer en situation Validée (V vert à la place de la croix rouge).

### Paramétrage du Live skiFFS :

Identifier le Web FFS,

Dans > [Gestion des Périphériques](#), Valider le Live et le Chronomètre,

Pour le Live, sélectionner la ligne > [Live Timing](#),

Valider > [Configurer](#), apparaît le tableau > [Configuration du Live Timing V2](#), ne rien modifier dans ce tableau sauf : Si on souhaite faire un test, > [Cocher pour faire le test](#), si on souhaite envoyer la course sur internet, décocher > [Faire un test](#),

Adresse FFS Hostrame > <https://live.ffs.fr/live.timing>

Valider le tableau configuration ... puis fermer,

Ne pas oublier de se connecter avec le Web FFS,

Entrer en chronométrage, apparaît le tableau > **Live FFS / Codex AMBxxxxx**,

Activer le live sur l'icône 1 de gauche,

Faire le RAZ sur l'icône 2 (balais),

Envoyer la liste de départ concernée par le live icône 3,

Icône 4, sélectionner > **Envoi des temps de la manche en cours, pour manche 1**,

Pour manche 2 ou plus, sélectionner > **Envoi de la totalité des informations et des temps**,

Icône 5, sélectionner pour l'accès à la page Web.



### Roger CLARINO

Bureau Technique Régional

**Comité de Ski du Mont-Blanc**

113 Rue Honoré Martin- 74130 BONNEVILLE

Tel. 06 83 64 81 50 - clarino.roger@wanadoo.fr

Mise à jour Décembre 2022